

Lineare Abbildungen

Definition (lineare Abbildung / Homomorphismus)

Es sei V ein n -dimensionaler Vektorraum und W ein m -dimensionaler Vektorraum.

Dann heißt eine Abbildung $\varphi : V \rightarrow W$ *lineare Abbildung* (oder *Homomorphismus*), wenn für alle $\vec{u}, \vec{v} \in V$ und für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ gilt:

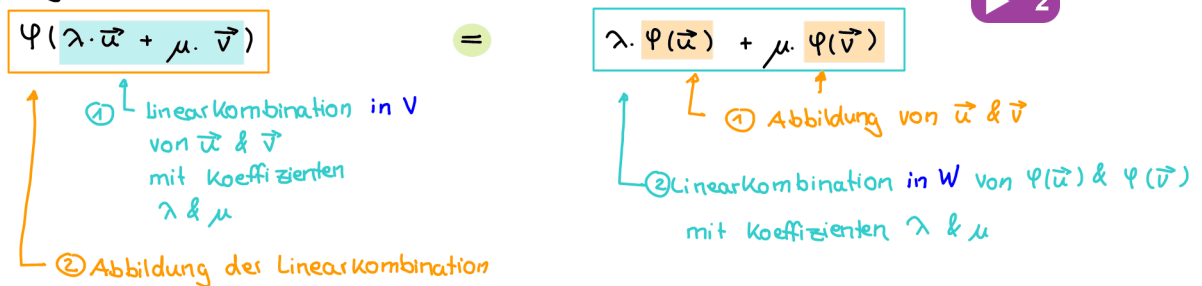
$$\varphi(\lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}) = \lambda \cdot \varphi(\vec{u}) + \mu \cdot \varphi(\vec{v})$$

Der Vektor $\varphi(\vec{u}) \in W$ heißt *Bildvektor* von $\vec{u}$.

Die Menge $\varphi(V) := \{\varphi(\vec{u}) \mid \vec{u} \in V\} \subseteq W$ heißt das *Bild* von φ .



Bedeutung:



d.h. Reihenfolge von Linearkombination & Abbildung ist irrelevant

Beispiele:

i) $\varphi : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \varphi(x) = 2 \cdot x$



hier: $V = \mathbb{R} \quad (n=1)$

$W = \mathbb{R} \quad (m=1)$

Behauptung: φ ist lineare Abbildung

Nachweis: seien $u, v \in \mathbb{R} (=V)$ und $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ beliebig

$$\begin{aligned} \text{dann ist } \varphi(\lambda \cdot u + \mu \cdot v) &= 2 \cdot (\lambda \cdot u + \mu \cdot v) = 2 \cdot \lambda \cdot u + 2 \cdot \mu \cdot v \\ &= \lambda \cdot \underbrace{2 \cdot u}_{=\varphi(u)} + \mu \cdot \underbrace{2 \cdot v}_{=\varphi(v)} = \lambda \cdot \varphi(u) + \mu \cdot \varphi(v) \end{aligned}$$

d.h. φ ist eine lineare Abbildung, d.h. Behauptung stimmt.



ii) $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, \vec{x} \mapsto g(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \vec{x}$  4

hier: $\varphi = g, V = \mathbb{R}^3 (n=3), W = \mathbb{R}^2 (m=2)$

Behauptung: g ist eine lineare Abbildung

Nachweis:

seien $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3$ und $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ beliebig

ausführlich:

mit $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}$ und $\vec{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}$ mit $u_1, u_2, u_3, v_1, v_2, v_3 \in \mathbb{R}$ ist

$$\begin{aligned} g(\lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}) &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \left(\lambda \cdot \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \lambda \cdot u_1 + \mu \cdot v_1 \\ \lambda \cdot u_2 + \mu \cdot v_2 \\ \lambda \cdot u_3 + \mu \cdot v_3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 \cdot (\lambda \cdot u_1 + \mu \cdot v_1) + 2 \cdot (\lambda \cdot u_2 + \mu \cdot v_2) - 1 \cdot (\lambda \cdot u_3 + \mu \cdot v_3) \\ 2 \cdot (\lambda \cdot u_1 + \mu \cdot v_1) + 1 \cdot (\lambda \cdot u_2 + \mu \cdot v_2) + 3 \cdot (\lambda \cdot u_3 + \mu \cdot v_3) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \lambda \cdot u_1 + \mu \cdot v_1 + 2\lambda \cdot u_2 + 2\mu \cdot v_2 - \lambda \cdot u_3 - \mu \cdot v_3 \\ 2\lambda \cdot u_1 + 2\mu \cdot v_1 + \lambda \cdot u_2 + \mu \cdot v_2 + 3\lambda \cdot u_3 + 3\mu \cdot v_3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \lambda \cdot 1 \cdot u_1 + \mu \cdot 1 \cdot v_1 + \lambda \cdot 2 \cdot u_2 + \mu \cdot 2 \cdot v_2 + \lambda \cdot (-1) \cdot u_3 + \mu \cdot (-1) \cdot v_3 \\ \lambda \cdot 2 \cdot u_1 + \mu \cdot 2 \cdot v_1 + \lambda \cdot 1 \cdot u_2 + \mu \cdot 1 \cdot v_2 + \lambda \cdot 3 \cdot u_3 + \mu \cdot 3 \cdot v_3 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \lambda \cdot (1 \cdot u_1 + 2 \cdot u_2 + (-1) \cdot u_3) + \mu \cdot (1 \cdot v_1 + 2 \cdot v_2 + (-1) \cdot v_3) \\ \lambda \cdot (2 \cdot u_1 + 1 \cdot u_2 + 3 \cdot u_3) + \mu \cdot (2 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 + 3 \cdot v_3) \end{pmatrix} \\ &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \cdot u_1 + 2 \cdot u_2 + (-1) \cdot u_3 \\ 2 \cdot u_1 + 1 \cdot u_2 + 3 \cdot u_3 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 \cdot v_1 + 2 \cdot v_2 + (-1) \cdot v_3 \\ 2 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 + 3 \cdot v_3 \end{pmatrix} \\ &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \\ &= \lambda \cdot g(\vec{u}) + \mu \cdot g(\vec{v}) \end{aligned}$$

Somit ist g eine lineare Abbildung, d.h. die Behauptung stimmt.

Kompakter

g ist von der Form: $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \vec{x} \mapsto g(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$ mit $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$

d.h. $g(\vec{x})$ ist Ergebnis einer Matrix-Vektor-Multiplikation

↓ Rechenregeln

$$g(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) = A \cdot (\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) = \lambda A \cdot \vec{u} + \mu A \cdot \vec{v} = \lambda g(\vec{u}) + \mu g(\vec{v})$$

damit ist durch $g(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$ eine lineare Abbildung gegeben

im Beispiel: $n=3, m=2, A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

d.h. die Beispielfunktion ist eine lineare Abbildung

Definition (Lineare Abbildung / Homomorphismus)

Es sei V ein n -dimensionaler Vektorraum und W ein m -dimensionaler Vektorraum.

Dann heißt eine Abbildung $\varphi: V \rightarrow W$ lineare Abbildung (oder Homomorphismus), wenn für alle $\vec{u}, \vec{v} \in V$ und für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ gilt:

$$\varphi(\lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}) = \lambda \cdot \varphi(\vec{u}) + \mu \cdot \varphi(\vec{v})$$

Der Vektor $\varphi(\vec{u}) \in W$ heißt Bildvektor von $\vec{u}$.

Die Menge $\varphi(V) := \{\varphi(\vec{u}) \mid \vec{u} \in V\} \subseteq W$ heißt das Bild von φ .



Dr. rer. nat.
M. Striebel

iii) $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto f(x) = x^2$

▶ 5

Behauptung: f ist keine lineare Abbildung

Nachweis (über ein Zahlenbeispiel, d.h. über eine konkrete Wahl von $u, v \in \mathbb{R}, \lambda, \mu \in \mathbb{R}$, so dass $f(\lambda \cdot u + \mu \cdot v) \neq \lambda \cdot f(u) + \mu \cdot f(v)$)

mit $u = 1, v = 3, \lambda = 1, \mu = -2$ ist

$$\cdot f(\lambda \cdot u + \mu \cdot v) = f(1 \cdot 1 - 2 \cdot 3) = f(-5) = (-5)^2 = 25$$

$$\cdot \lambda \cdot f(u) + \mu \cdot f(v) = 1 \cdot f(1) - 2 \cdot f(3) = 1 \cdot 1^2 - 2 \cdot 3^2 = 1 - 18 = -17$$

$$\text{d.h. } f(1 \cdot 1 - 2 \cdot 3) \neq 1 \cdot f(1) - 2 \cdot f(3)$$

d.h. nicht für alle $u, v \in \mathbb{R}$ & $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ gilt $f(\lambda \cdot u + \mu \cdot v) = \lambda \cdot f(u) + \mu \cdot f(v)$

d.h. f ist keine lineare Abbildung

d.h. Behauptung stimmt.

iv) $\varphi: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, \vec{x} \mapsto \varphi(\vec{x}) = A \cdot \vec{x} + \vec{b}$ ▶ 6

mit $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, \vec{b} \in \mathbb{R}^m$ mit $\vec{b} \neq \vec{0}$

Behauptung: φ ist eine lineare Abbildung

Nachweis: seien $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n, \lambda, \mu \in \mathbb{R}$ beliebig

$$\begin{aligned} \text{dann } \cdot \varphi(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) &= A \cdot (\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) + \vec{b} \\ &= \lambda \cdot A \cdot \vec{u} + \mu \cdot A \cdot \vec{v} + \vec{b} \end{aligned}$$

$$\cdot \lambda \varphi(\vec{u}) + \mu \varphi(\vec{v}) = \lambda \cdot (A \cdot \vec{u} + \vec{b}) + \mu \cdot (A \cdot \vec{v} + \vec{b})$$

$$= \lambda \cdot A \cdot \vec{u} + \lambda \vec{b} + \mu \cdot A \cdot \vec{v} + \mu \cdot \vec{b}$$

$$= \lambda A \vec{u} + \mu A \vec{v} + (\lambda + \mu) \cdot \vec{b}$$

$$\text{d.h. } \varphi(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) = \lambda \cdot \varphi(\vec{u}) + \mu \cdot \varphi(\vec{v}) \quad \underline{\text{nur dann wenn } \lambda + \mu = 1}$$

d.h. es gilt nicht für alle $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ und für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$: $\varphi(\lambda \vec{u} + \mu \vec{v}) = \lambda \cdot \varphi(\vec{u}) + \mu \cdot \varphi(\vec{v})$

$\Rightarrow \varphi$ ist keine lineare Abbildung

(d.h. Behauptung ist falsch)

Definition (lineare Abbildung / Homomorphismus)

Es sei V ein n -dimensionaler Vektorraum und W ein m -dimensionaler Vektorraum.

Dann heißt eine Abbildung $\varphi: V \rightarrow W$ lineare Abbildung (oder Homomorphismus), wenn für alle $\vec{u}, \vec{v} \in V$ und für alle $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ gilt:

$$\varphi(\lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}) = \lambda \cdot \varphi(\vec{u}) + \mu \cdot \varphi(\vec{v})$$

Der Vektor $\varphi(\vec{u}) \in W$ heißt Bildvektor von $\vec{u}$.

Die Menge $\varphi(V) := \{\varphi(\vec{u}) \mid \vec{u} \in V\} \subseteq W$ heißt das Bild von φ .

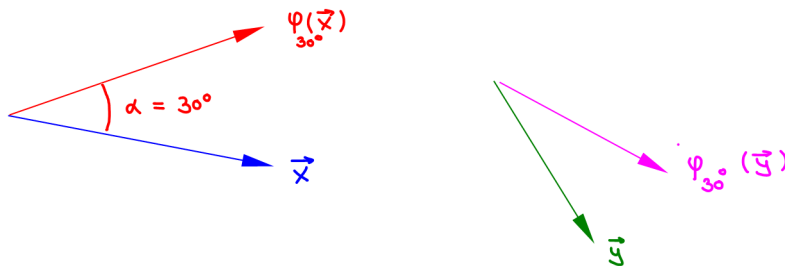


v) Drehung im 2D-Anschauungsraum um einen festen Winkel α

▶ 7

φ_α : Vektoren aus 2D $\rightarrow$ Vektoren aus 2D, $\vec{x} \mapsto \varphi_\alpha(\vec{x}) \hat{=}$ Drehung von $\vec{x}$ um den Winkel α

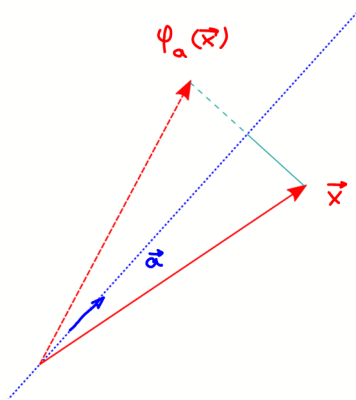
ist eine lineare Abbildung



vi) Spiegelung im 2D-Anschauungsraum an einer vorgegebenen Achse

▶ 8

φ_α : Vektoren aus 2D $\rightarrow$ Vektoren aus 2D, $\vec{x} \mapsto \varphi_\alpha(\vec{x}) \hat{=}$ Spiegelung von $\vec{x}$ an einer Achse mit Richtung $\vec{\alpha}$

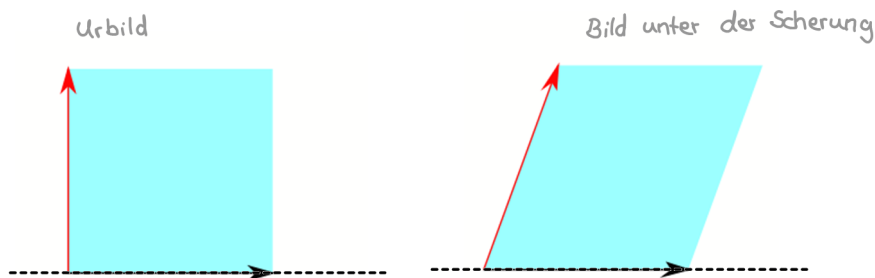


ist eine lineare Abbildung

vii) Scherung im 2D-Anschauungsraum entlang/parallel zur gedachten Horizontalen

▶ 9

φ : 2D-Vektoren $\rightarrow$ 2D-Vektoren



ist eine lineare Abbildung

Ist $\varphi: V \rightarrow W$ mit $n = \dim(V)$, $m = \dim(W)$ eine lineare Abbildung, dann lässt sich $\varphi(\vec{u})$ identifizieren / beschreiben durch eine Matrix-Vektor-Multiplikation in der Form

$$\vec{y} = A \cdot \vec{x}$$

wobei A eine $m \times n$ -Matrix ist, die von der jeweils gewählten Basis von V und W abhängt, $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ der Koordinatenvektor von $\vec{u}$ zur gewählten Basis von V und $\vec{y} \in \mathbb{R}^m$ der Koordinatenvektor von $\varphi(\vec{u})$ zur gewählten Basis von W ist, schreiben.